

IZOMETRIJA

Postoji više načina crtanja predmeta u prostoru (3D).

Izometrija je najjednostavniji.

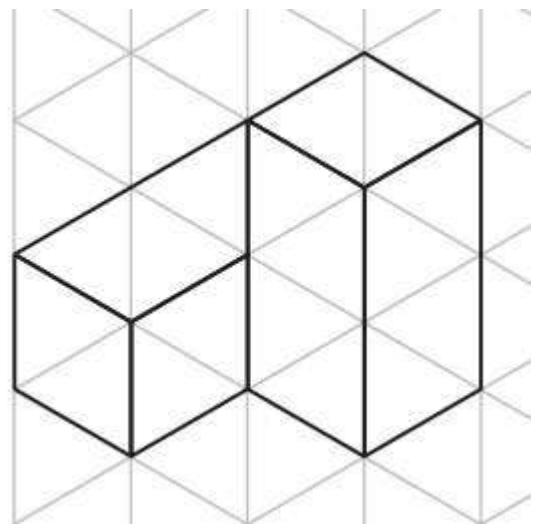
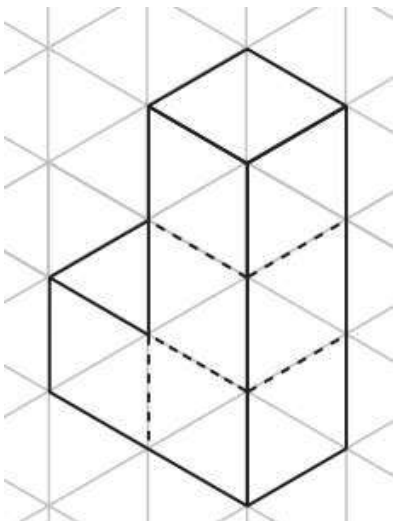
Prikaz predmeta u prostoru nazivamo *prostorna projekcija*.

Prikaz predmeta u izometriji crtamo pomoću triju prostornih osi, na koje nanosimo: visinu, širinu i duljinu.

SKICIRANJE

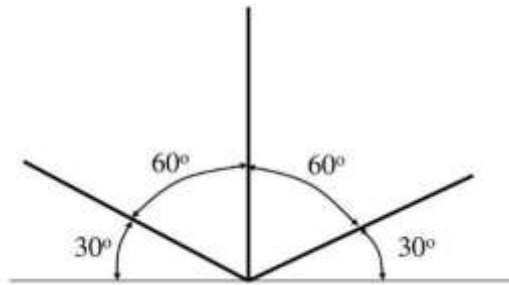
Vježba: [Skiciranje kocke u izometriji](#)

1. Zadatak: Skiciraj osi, zatim ove predmete. Možeš raditi na podlozi.



CRTANJE

Crtanje osi – konstrukcija kuta od 30 stupnjeva šestarom: (može i trokutom ili kutomjerom – RL-1)



Video predavanje: samo drugi zadatak – od sedme minute (7:15)

<https://www.youtube.com/watch?v=gF7Gcb3e-Dg&feature=youtu.be>

Udžbenik: - Svijet tehnike, str. 8. – 11.

Primjeri: radni listovi 1 - 4

2. Zadatak: str. 11., pitanja 1., 5., i 6.

3. Zadatak: Radni listovi od 5. – 8.

Tko želi saznati više:

Podloge:

https://lrt.ednet.ns.ca/PD/BLM/pdf_files/dot_paper/iso_dot_1cm.pdf

<https://incompetech.com/graphpaper/isometricdots/>

<https://www.worksheetworks.com/miscellanea/graph-paper/isometric-dots.html>

Crtanje i skiciranje:

[Slagalice](#)

[Skiciranje na podlozi](#)

[Crtanje kružnice u izometriji](#)

Perspektiva - još jedan način prikazivanja predmeta u prostoru:

[Likovna kultura](#)